Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Perico es un ptr a función que devuelve void. Podemos pensar que es lo mismo



Esto es un miembro ojo.

Podemos llamar como stateHandler a eso de arriba.

Ahora tenemos que añadir esto al código de Juan.

* Insertar su código con estructura tcompbase
* De manera q se habla la app de juan y se llame a la entidad

Texto

Descripción generada automáticamente

Falta el CHandle h\_entity

Scenes to load hay que añadir un prefab

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente